

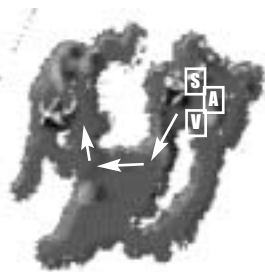


Settlers 4

A rómaiak – küldetés 1: Az északi veszély

Szén
Vas
Arany

Építsük fel lépésről lépésre a gazdaságot: a kezdőponttól jobbra lévő hegyekben elegendő nyersanyagot találunk egy szén-, vasérc-, és aranybányához. A térkép nyugati oldalán lévő vikingek védekezően viselkednek, és csak első szintű egységeket képeznek. Egy kisebb sereggel könnyen legyőzhetjük őket.



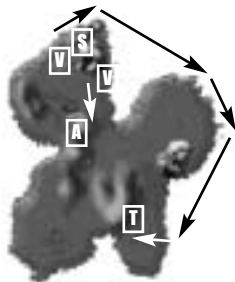
A rómaiak – küldetés 2: A dél varázsa

Szén
Vas
Arany
Templom

1. Már korán kezdjük el a déli hegy felé nyomulni (aranybánya), de területeinket ne tágítsuk arra. Addig, amíg a maják nem támadnak, maradjunk a saját területünkön.

2. Létesítsünk az északi parton egy hajógyárat, és küldjük két-három kompot teli 2-3 fokozatú harcosokkal a déli partnál található templomhoz.

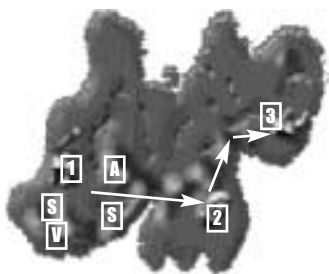
3. A templomnál egy rakás maja harcossal kell szembeállnunk, akik közül majdnem mind csak első fokozatú. Mikor a templom körül lévő tornyokat kitisztítottuk, befejeztük a küldetést.



A rómaiak – küldetés 3: Blokádtörő

Szén
Vas
Arany

1. Biztosítsuk a településünket egy várral, vagy három nagy toronnyal, amelyek minden oldalról fedezetét biztosítanak. Minden más tornyot bontsunk le!



2. Intézzük el a délkeletre lévő majákat, és ássunk egy utással egy keskeny folyosót az elfoglalt területhez. Így most már le tudunk csapni a hordárainkkal az áruikra.

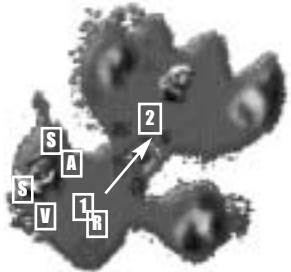
3. Szorítsuk a vikingeket a peremvidékre. A fegyverkészítőjük a majáknál lévő határhoz közel található, ami egy ideális támadási pontot szolgáltathat.

A vikingek – küldetés 1: A köemberek

Szén
Vas
Arany
Rejtett kincs

1. Amilyen gyorsan csak lehetséges, terjeszkedjünk kelet felé. Ott találunk élelmet, nyersanyagot és eszközöket. A maják rendszeresen járőröznek falujuk északi határánál. Létesítsünk egy várat, és bontsunk le minden tornyot.

2. Bár a majáknak sok tornyuk van, mégis a legtöbb harcos csak első fokozatú, ami azt jelenti, hogy fogalmuk sincs az ellenségről, azaz rólunk. Ha egy jó vegyesen összeállított sereggel (melynek katonái 1-3 fokozatúak) megtámadjuk őket, akkor gyors győzelmet arathatunk.

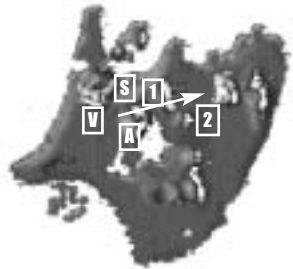


A vikingek – küldetés 2: A nőstényfarkas ideje

Szén
Vas
Arany

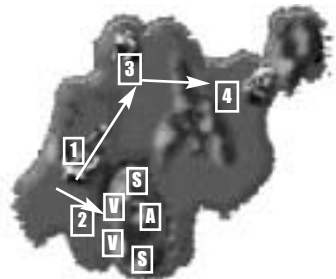
1. A rómaiak mindig a hegyek felett vagy alatt törnek be. Építsünk mindegyik keskeny úthoz egy-egy nagy tornyot és foglaljuk el őket katonáinkkal. Felesleges minél nagyobb védelmi intézkedéseket hozni a régióban.

2. A rómaiak előszeretettel helyeznek ijászokat a tornyokba, emiatt kissé nehezebb a dolgunk. Az első fokozatú harcosokat használjunk feláldozható emberpajzsként, miközben a magasabb szintű karddal felszerelt harcosaink megtámadják a tornyokat.



A vikingek – küldetés 3: Aljas szövetség

Szén
Vas
Arany



1. Észak felől biztosítsuk a településünket, amire a legjobb megoldás négy-hat teljesen megszállt nagy torony. Ezekkel már vissza tudjuk tartani a rendszeresen támadó rómaiakat.
2. Ahhoz, hogy szénhez, vasérchez és aranyhoz juthassunk, be kell jutnunk a délkeletre lévő kráterbe. Ott találunk egy folyót is, amelyet a kenyér és hús előállításához használhatunk.
3. Támadjuk meg a rómaiakat, célba véve a fegyver-előállító épületüket, és szerezzük meg a nyersanyagjaikat, mikor legyőztük őket.
4. Ügyeljünk arra, hogy egy erős hadsereget hozzunk létre, mielőtt a majákat megtámadnánk.

A maják – küldetés 1: Aranypart

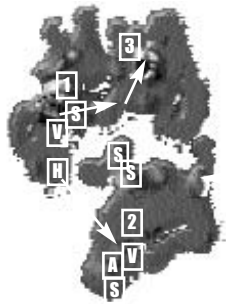
Szén

Vas

Arany

Hajógyár és kikötő létesítése

1. Építsünk a településünk északi részénél egy várat, és bontsunk le minden más tornyot. Ily módon védettekké válunk a rómaiak támadásai ellen.
2. Egy alapító kordéval létesítsünk egy új települést a délkeleti szigeten. Ott elegendő nyersanyagot találunk a fegyvergyártáshoz is, valamint elegendő aranyat a magasabb szintekhez. Az árut két kereskedőhajóval szállítsuk oda-vissza, egyik szigetről a másikra.
3. Ügyeljünk rá, hogy legyen néhány harmadik szintű katonánk is a csapatban, hogy megtámadhassuk a keletre található ellenséget.



A maják – küldetés 2: A tűzszakállúak

Szén

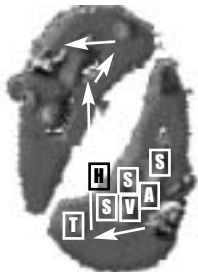
Vas

Arany

Hajógyárat építeni

Titkos kincs

1. Mielőtt a parton lévő mindkét tornyot bevennénk, először muszáj néhány 3. szintű karddal felszerelt harcost toboroznunk, különben semmi esélyünk nem lesz a teljesen megszállt tornyok ellen. Ezután már szabad a pálya. A kráterben lévő kincseket szerezzük meg, és nem messze onnan építsünk egy hajógyárat.
2. Szállítsuk át többszöri fordulóval a katonáinkat a túlpartra, és támadjuk meg az északnyugatra lévő vikingeket. A vikingek íjászokat helyeznek a tornyaikba védekezni, amiknél türelemre lesz szükségünk: dolgozzuk magunkat toronyról toronyra egyre beljebb.



A maják – küldetés 3: A szerencsétlenség egyedül jön

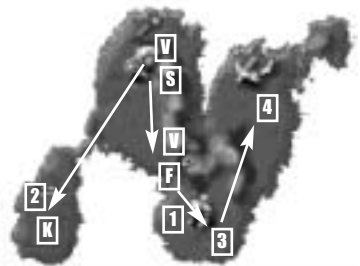
Szén
Vas
Arany
Földszorosot biztosítani
Kőfejet építeni

1. Terjeszkedjünk dél felé amilyen gyorsan csak lehetséges, hogy a földszorosot a hegy és a part között biztosítani tudjuk. Néhány nagy torony elég, hogy az ellenséget sakkban tartsuk.

2. Délnyugat felé találunk egy szent helyet. Ha itt egy kőfejet (dísztárgy) építünk, 60! hordónyi vasat kapunk. Képezzünk ki pár utászt, akik lépésről lépésre előrenyomulnak a szent hely felé.

3. Mikor a vas- és fegyvergyártás olajozottan halad, és elegendő katonánk van, akkor először a délen található rómaiakat támadjuk meg. Vigyázzunk, mert két teljesen megszállt tornyuk van, melyeket csak türelemmel és egyesített katonai erővel tudunk elfoglalni.

4. Szerezzük meg a rómaiaktól a nyersanyagukat, szereljük fel a seregünket, és győzzük le a keletre lévő vikingeket is.

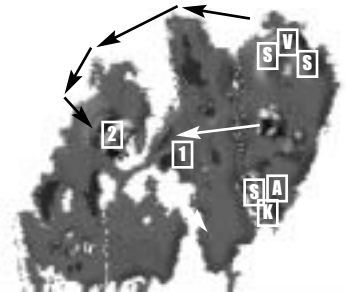


A sötét nép – küldetés 1: Sötét vetés

Szén
Vas
Arany
Kén

1. Biztosítsuk az egyetlen átjárót az 1-es pontnál két vagy három nagy toronnyal, amelyek telik vannak katonákkal; így nyugtunk lesz a majáktól. Ahhoz, hogy az országhatárt ebbe az irányba tovább szélessítsük, szükségünk lesz kertészre, aki a parlagon hagyott földet ismét zöld vidékké változtatja vissza, s amelyet ily módon újra használni tudunk.

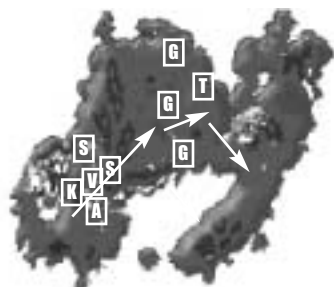
2. Építsünk kompokat, és támadjuk hátba a maják települését, mert ott csak kevés torony található.



A sötét nép – küldetés 2: Törzsúrás

Szén
Vas
Arany
Kén
Gombafarm
Sötét Templom

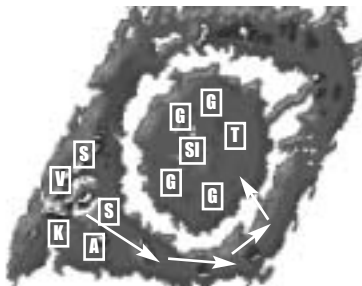
1. Szélesítsük ki a határainkat az 1- 4. pontig, és építsünk két, teljesen megszállt nagy tornyot, hogy megállíthassuk a maják támadásait.
2. Ássuk fel néhány kertész segítségével a gombafarmokat, amiket ezáltal elpusztítunk. Így egyúttal a Sötét templom védőpajzsát is deaktiváljuk, valamint a kertészekkel ha ezt is kiássuk, akkor az is elpusztul.
3. Masírozzunk tovább keleti irányba, és kényszerítsük a majákat menekülésre, akiket aztán a határvédelmünk felmorzsol.



A sötét nép – küldetés 3: Rolfék nevében

Szén
Vas
Arany
Kén
Gombafarm
Sötét Templom
Sírkő

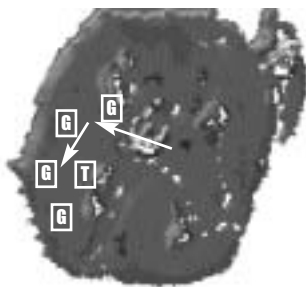
1. Vigyünk 10-15 kertészt a szigetre az átjárón keresztül, akik mellé védőkíséretet adjunk.
2. Ássuk fel a gombafarmokat. A Sötét templomnál lévő gombafarmokat a kertészeinkkel észak felől közelítsük meg, mert ott még aktív lehet a templom védőpajzsa.
3. Mikor a védőpajzs már nem aktív, szabadítsuk fel a Sötét templomot a kertészeinkkel.



A sötét nép – küldetés 4: Az idő kérdése

Gombafarm
Sötét Templom

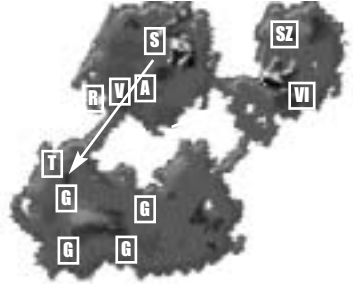
1. Építsünk két-három nagy, teljesen megszállt tornyot vagy egy várat a hegynél, délnyugatra a kezdőponttól. Bontsuk le a régi tornyokat a megmaradt településen, hogy ne szolgáltassanak könnyű célpontot a maják számára.
2. Csak a jelölt hegycsúcsra szállítsunk nyersanyagot, és minden más területet hagyjunk figyelmen kívül, hogy azzal se veszítsünk időt. Kb. egy óra alatt össze kell állítanunk egy ütőképes sereget, melyben néhány kertész is található.
3. Intézzük el egymás után a három gombafarmot. A gombafarmokat, amik mélyen a



kiszáradt területen fekszenek, egy horda sötét harcos őrzi és emiatt nehezen elérhetőek. Az X-szel jelölt farm szorosan a Sötét templom mellett található.

A sötét nép – küldetés 5: Szedjük gombát

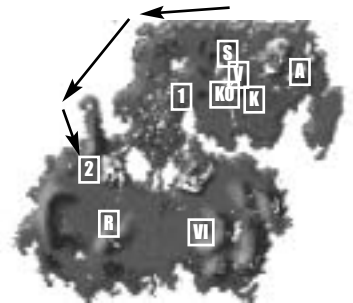
Szén
Vas
Arany
Gombafarm
Sötét Templom
AranyRúd
SZent hely
Viking település



1. Szélesítsük ki határainkat a nyugati területekig, ahol az aranyrudakat találjuk, ami egy nagy templom felépítéséhez szükséges.
2. Miután felépítettük a templomot, küldjük az első papunkat a szent helyhez, a viking településhez, hogy egy ajándékot kapjunk.
3. Intézzünk el a kertészeinkkel minden farmot, hogy elpusztíthassuk a templomot, és kiszabadíthassuk a telepeseket. Gondoskodjunk kísérő védelemről is, mert a templomnál elég sok harcos vár ránk.

A sötét nép – küldetés 6: Minden, ami fénylik

Szén
Vas
Arany
Kén
KŐ
Viking település
Római település



1. Biztosítsuk az átjárót egy várral és egy-két nagy toronnyal. Ezután bontsuk le az összes öreg tornyot a településen, hogy ne szolgáltassunk támadási pontot az ellenségnek.
2. Amilyen gyorsan csak lehet, törjünk rá néhány egységgel az ellenség nyersanyagszállítmányára. Ezt folyamatosan ismételjük meg. Először támadjuk meg hátulról a rómaiak gabonaszállítmányát, mivel ezen a területen csak kis tornyok találhatóak (a vikingeknél pedig nagy tornyok, és egy vár védi a nyersanyagszállítást).
3. Először a rómaiakat kényszerítsük menekülésre, mindig csak a víz felől támadjunk (mint a nyersanyagszállítmány támadásánál is), mivel a kis vízi átkelőkön erősen védve vannak.

A sötét nép – küldetés 7: Barát a bajban

Szén

Vas

Sötét Templom

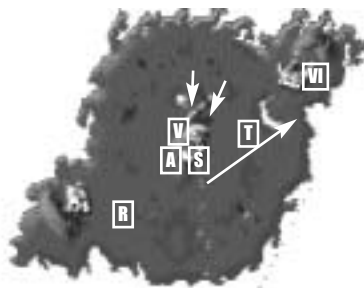
Viking település

Római település

1. Hogy rögtön a küldetés elején, a sötét harcosok támadását némileg túléljük, katonáinkat az őrtornyokban kell állomásoztatnunk. Így sikerülnie kell legalább két tornyot megőriznünk.

2. Építsünk az 1-es pontnál egy további nagy őrtornyot, mert az ellenség mindig megpróbálja újra és újra a támadásaival a területünket fekete pusztasággá változtatni.

3. Ássuk a térképen látható nyilak szerint a kertészeinkkel egy-egy árokfolyosót a vikingek és a rómaiak irányába is. Hogy biztosítani tudjuk a területünket, építsünk a határvonal mentén minél több őrtornyot.



A sötét nép – küldetés 8: A keresés elkezdődik

Szén

Vas

Arany

Kő

Cél

Új település

1. A település építését a kezdési terület északnyugati részére koncentráljuk, mivel nincs elvesztegetnivaló időnk. A hegy mindent megad nekünk (szén, vas és kő), amire szükségünk lehet. A nyersanyagokat a sziget más részein is megtaláljuk.

2. Készítsünk számarányosítás és járműkészítés segítségével egy alapító kordét. Pakoljuk fel egy hajóra, és szállítsuk el a másik szigetre, és az északi célterületnél hozunk létre egy új települést, ahol már aranyat is tudunk kitermelni (vigyázzunk, mert a maja hajók ellenségesek velünk szemben).

3. Építsünk egy nagy templomot, hogy legyen egy papunk, valamint egy kisebb templomot és egy bortermelőt, hogy minél több legyen a mana pontunk.

4. A pap varázsereje segítségével jussunk át a havon egy tetszőleges ponton, és ugyanezen a helyen szeljük át a hegyet, hogy eljussunk a célponthoz.



A sötét nép – küldetés 9: A keresés tovább folytatódik

Szén

Vas

Arany

Kén

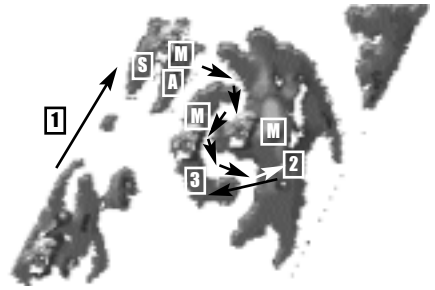
KŐ

Maja település

1. Amilyen gyorsan csak lehet, a kezdési területünk nyugati partvidékénél építsünk ki egy flottát, amely hadi- és szállítóhajókból álljon, és törjünk át velük az ellenség járőrein, hogy elsőként a sárga, maják által lakott szigetet megtámadjuk. Mivel csak ezen a szigeten található arany, a nagy bevétel után egy utász segítségével népesítsük be és a kiképzőhelyeken hozzunk létre 2. ill. 3. szintű katonákat. A hiányzó nyersanyagokat egy kereskedő útvonal kiépítésének segítségével (miután a régi település helyén felhúztunk egy kikötőt), könnyen megoldhatjuk.

2. Ezután támadjuk meg a kék majákat keleten a térképen jelölt útvonalon keresztül, és vágjuk el az ellenséget a nyersanyagellátmánytól. Így nem lesz módja újabb katonákat kiképezni. Miután a nyersanyagellátmány a mi kezünkbe került, teljesen véget vethetünk a kék majáknak.

3. Végezetül intézzük el a zöld majákat, akik nyersanyag híján nem tudnak utánpótlást termelni, így egy könnyű ellenfél csupán.



A sötét nép – küldetés 10: A törött tükör

Szén

Vas

Arany

Földszorost biztosítani

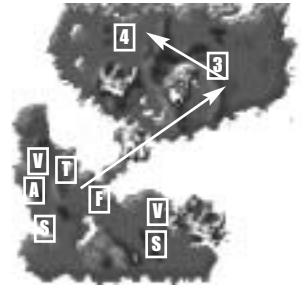
Települést alapítani

1. Szélesítsük ki a területünket nyugat felé, amilyen gyorsan csak lehet, hogy a földszorost három-négy őrtoronnyal biztosítani tudjuk. Így a rajtaütés ellen védve vagyunk.

2. Alapítsunk egy második települést közel az arany, a vas és a szén kitermeléséhez. Építsünk egy kaszárnyát, és képezzünk ki harcosokat (a legjobb 2. és 3. szintűeket).

3. Először intézzük el a keleten található ellenséget, és építsünk stratégiai fontos helyekre tornyokat, hogy a nyugaton lévő vikingek többé ne tudjanak betörni.

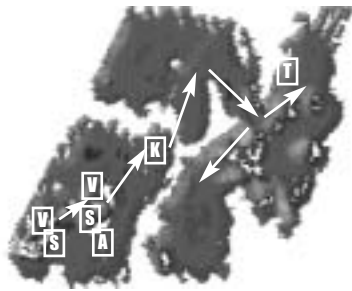
4. Mikor a seregünk eléggé megerősödött már, rohanjuk le a vikingeket, hogy a miénk legyen az egész földrés.



A sötét nép – küldetés 11: Egyik a másik után

Szén
Vas
Arany
Katonákat átszállítani
Sötét Templom

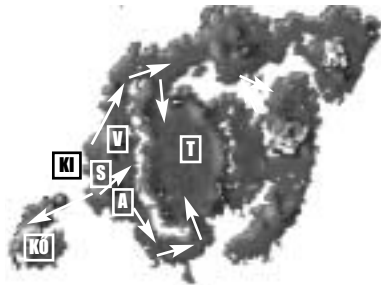
1. Mivel kezdetben alig van hordárunk és csupán néhány szerszámunk, csak a legfontosabbakra kell korlátozódni. Két favágó és egy fűrészüzem elegendő következő lépésként. Bővítsük ki a területünket az északkeletre lévő kis hegy felé, és bontsuk le a tornyokat, hogy legalább egy részét a nyersanyagunk visszacapjunk. Termeljük ki a szenet és vasat, hogy néhány baltát és fűrészelt tudjunk gyártani. Ezután jöhet az élelemellátmány megszervezése.
2. Szélesítsük ki a területünket kelet felé, hogy hozzájussunk az aranykitermeléshez. A katonák kiképzésére még lesz idő, mivel ezen a szigeten csak kevés sötét harcos akad, és szerencsére komppal sem kelnek át a vízen.
3. Képezzünk ki sok íjászt és kardos katonát, és helyezzük el őket az északkeleten lévő tengerszorosnál, majd kövessük őket 20 kertésszel.
4. Dolgozzuk át magunkat lépésről lépésre a sötét földön. A katonai túlerőnkkel könnyen elbánhatunk a sötét kreatúrák kis hordáival. Miután minden gombafarmot elpusztítottunk, megtámadhatjuk a sötét templomot.



A sötét nép – küldetés 12: Minden baj forrása

Szén
Vas
Arany
KŐ
Kikötőt építeni
Sötét Templom

1. A nagy szigeten csak kevés követ találunk. Bővítsük területünket kelet felé minél gyorsabban. Ott találunk néhány sziklát. Takarékosan bánjunk a kövel.
2. Építsünk északra a kezdési helytől egy kikötőt, és szállítsunk elegendő nyersanyagot és szerszámot a nyugatra lévő kis szigetre. Valamint vigyünk át még 15 tolvajt is, akik ott ismét hordárokká változnak. Építsünk egy kőbányát, amit rendszeresen lássunk el kenyérral.
3. Egy 200 fős katonai sereggel és 20 kertésszel ostromoljuk meg a sötét nép területét észak vagy dél felől, és pusztítsuk el először a gombafarmokat, majd a sötét templomot.



Crowie